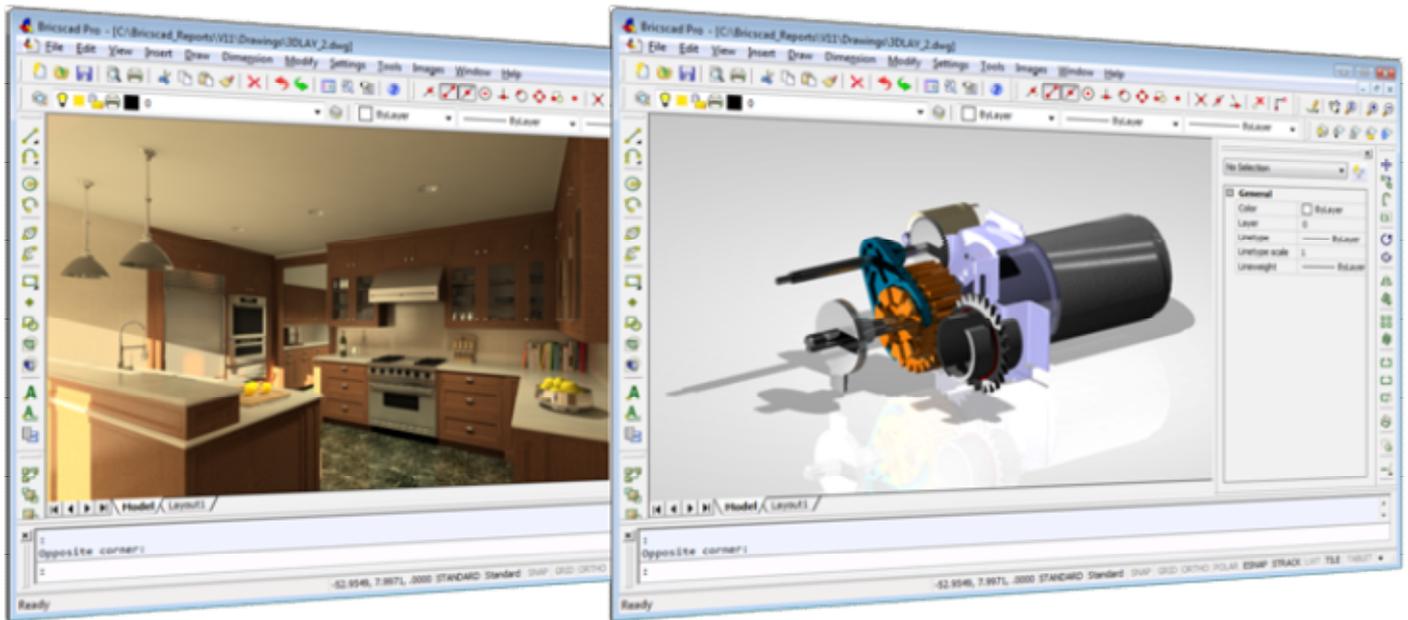


Bricsys NV und Vondle NV sind Niederlassungen und gehören vollständig der Menhirs NV.
Copyright © 2001- 2011 Menhirs NV. Alle Rechte vorbehalten.

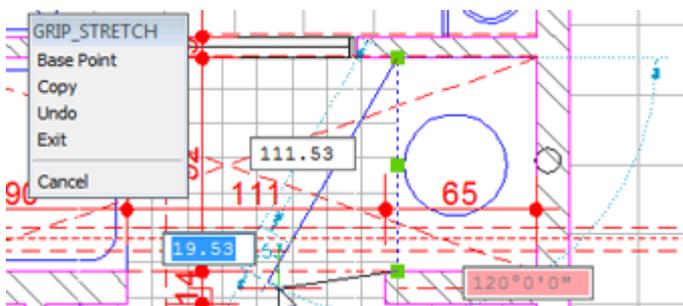
Bricscad ist mittlerweile die Nummer EINS .DWG CAD Alternative. Seine DWG Kompatibilität sowie die ständig wachsende Verfügbarkeit von Branchenlösungsanbietern - mehr als 160 bis heute - macht Bricscad zur Besten Lösung im Alternativen CAD Bereich. Bricscad V11 liefert einen eindrucksvollen Umfang neuer Funktionen.

Leistungsstarker 3D Renderer



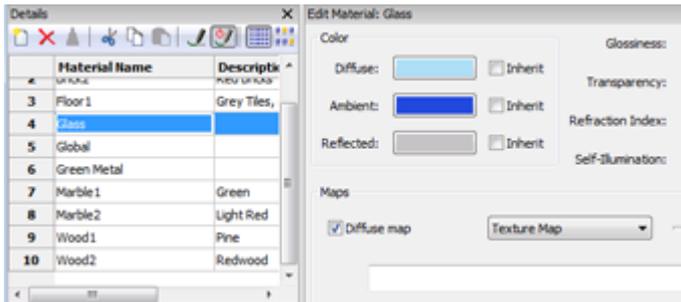
Bricscad V11 Pro besitzt einen extrem starken Renderer, der es sogar erlaubt im permanenten Rendermodus zu arbeiten. Materialien und Licht können erzeugt und in einem eigenen Bereich im Zeichnungsexplorer verwaltet werden.

Dynamische Eingabe und dynamische Bemaßungsanzeige



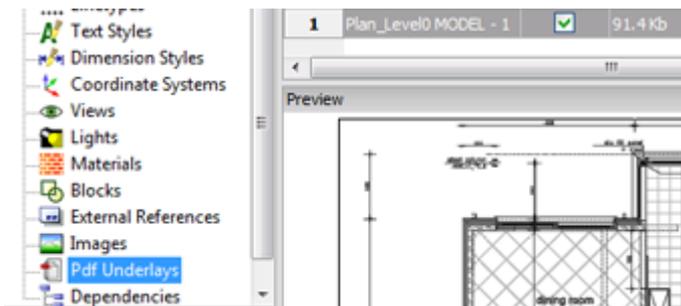
Eine dynamische Bemaßungsanzeige ist jetzt verfügbar, wenn ein Objekt erzeugt oder bearbeitet wird. Mit dem neuen Knopf DYNMODE kann dieser Modus ein- oder ausgeschaltet werden. Wird ein GRIFF verschoben, so werden alle zugehörigen Maße angezeigt und über die Option "dynamische Bearbeitung" können sie modifiziert werden.

Materialien



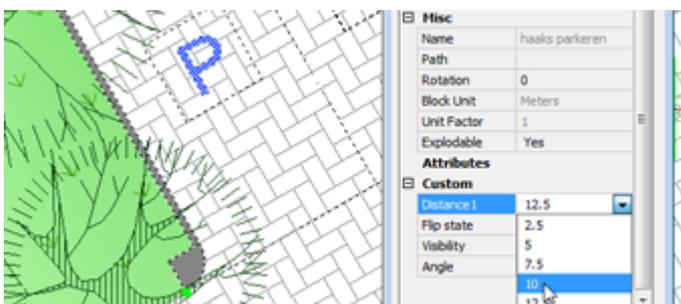
Materialien können frei definiert werden und erhalten eigenständige Attribute wie z.B.: unterschiedliche Farbeinstellungen, Glanz, Transparenz, Brechung, Beleuchtungsstärke und Reflektion. Materialien können detailliert über die Auswahl von Bitmaps eingelesen und dann fein getuned werden. Hierfür stehen alle notwendigen Werkzeuge wie z.B. Transparenzeinstellung und weitere Dialoge zur Verfügung. Alle Bereiche können auch gemischt werden, so dass das Aussehen erreicht wird, dass Sie sich wünschen.

PDF unterlegen



Fügen Sie jede beliebige PDF Datei in Ihre Zeichnung ein. Man kann jetzt auf jedes geometrische Element innerhalb der PDF-Datei fangen.

Dynamische Blöcke



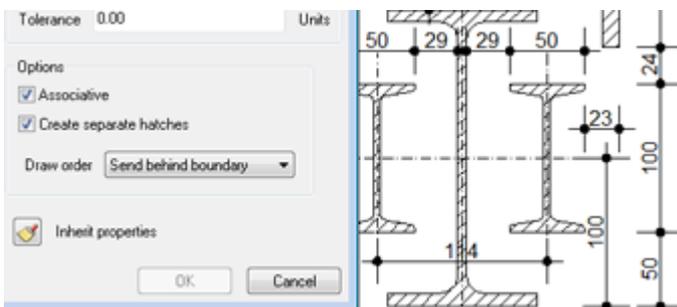
Man kann nun dynamische Blöcke von einer existierenden Bibliothek dynamischer Blöcke in eine Zeichnung einfügen. Sie können danach eingestellt werden und zwar über eine Eigenschaftenleiste.

Layer Vorschau



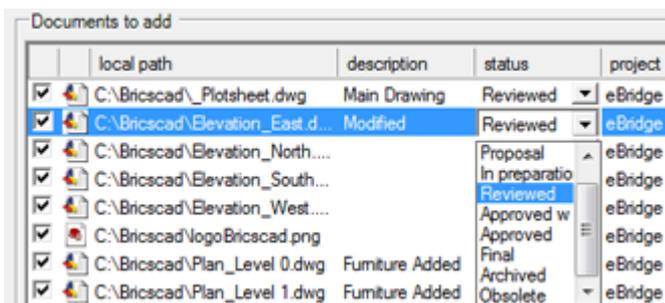
Im Layerbereich des Zeichnungsexplorers kann der Inhalt jedes Layers in einem Vorschauenfenster angezeigt werden.

Erzeugung separater Schraffuren



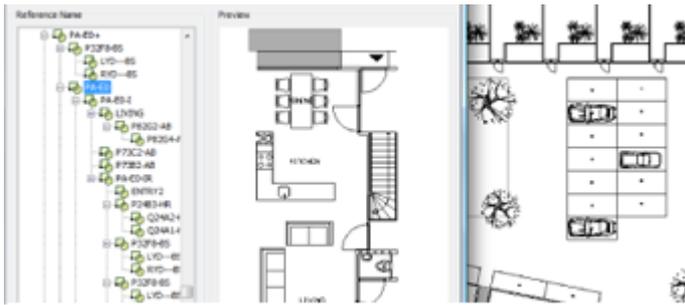
Man kann nun separate Schraffuren erzeugen, indem man aufeinanderfolgende Punkte anklickt, die dann die "virtuelle" Umrandung bildet. Oder man kann mehrfach auf unterschiedliche geschlossene Elemente klicken, die dann auf einmal schraffiert werden.

eBridge™ nach Vondle



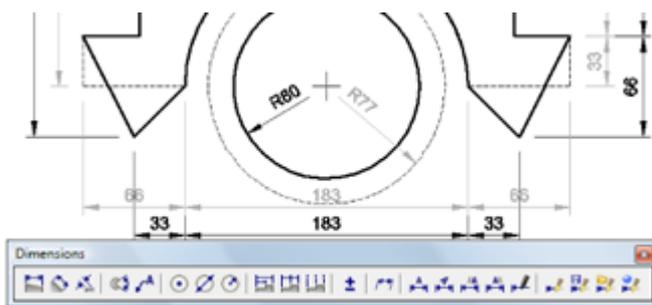
eBridge beginnt dort, wo eTransmit aufhört. Mit eBridge wird Bricscad nach Vondle™ verbunden. eBridge und Vondle erlauben es komplette CAD Projekte zu managen, anzusehen, Dateien mit Anderen zu teilen und auszutauschen sowie alle Aktionen zu registrieren und auswertbar zu halten. eBridge verbindet den Rechner automatisch mit dem Vondle Server und lädt die ausgewählten Dateien hoch. Dateien die sich bereits auf dem Server befinden werden automatisch auf Änderung hin überprüft. Dies ist nur ein Beispiel der vielen Automatisierungsprozesse die die Überwachung der Integrität der Dokumente sicher stellt. [Mehr...](#)

Referenzbearbeitung



Das Referenzbearbeitungs-Werkzeug ermöglicht es externe Referenzen (XRefs) und Blöcke innerhalb der aktuellen Zeichnung für die Bearbeitung aufzurufen. Dies wird auch als In-Place-Bearbeitung bezeichnet. RefEdit arbeitet entweder an einem Teil der Referenz, oder an der gesamten Zeichnung oder allen Objekten eines Blocks. Verschachtelte Blöcke werden automatisch erkannt und in einer Baumstruktur dargestellt. Eine Voransicht des ausgewählten Blocks oder des XRefs ermöglicht die korrekte Auswahl des zu bearbeitenden Segments. Eine Änderung führt beim Sichern zu einer Änderung des XRefs oder der Blockdefinition innerhalb der Zeichnung.

Assoziative Bemaßungen



Bemaßungen werden automatisch angepasst, wenn sich die Geometrie des Objektes ändert. Man kann sogar innerhalb des Papierbereichs Bemaßungen anpassen, obwohl man das Objekt im Modelbereich ändert. Man kann Bemaßungen nun auch über den Objektfang auf Endpunkte, Mittelpunkte und Lotrechte fangen. Die assoziative Bemaßung kann sowohl für die Linear- als auch Winkelbemaßung angewandt werden.

Einstellungsmanager

Entity modification	
Copy mode	Repeat automatically
Explode mode	<input checked="" type="checkbox"/> Explode nonuniformly scaled blocks
Mirror text	<input checked="" type="checkbox"/> Mirror text
Offset distance	-1.00
Chamfer/Fillet	
Chamfer mode	Distance-Distance
Chamfer first distance	10.00
Chamfer second distance	10.00
Chamfer length	0.00
Chamfer angle	45°0'0"
Fillet radius	10.00

Innerhalb des Einstellungsmanagers lassen sich alle Einstellungen verändern. Man kann ihn nach Kategorien oder nach alphabetischer Reihenfolge auflisten und dann verändern. Außerdem enthält er eine sehr leistungsfähige Suchoption, die es sogar erlaubt sowohl nach der Deutschen, als auch nach der Englischen Variablen zu suchen. Jede Einstellung wird kurz beschrieben und gibt einen Hinweis, ob es sich um eine Einstellung handelt, die in der Zeichnung oder in der Registry (für die persönliche Voreinstellung) gespeichert wird.

Funktionszusammenfassung

- Dynamische Blöcke editieren
 - Renderer
 - PDF unterlegen
 - Super schnelles Umschalten zwischen Papierbereichen
 - Neue Griffefunktionen mit dynamischer Eingabe
 - Layer Inhalts-Vorschau
 - Steigerung der Geschwindigkeit beim Regenerieren
 - Speicherverwendung um 15% reduziert
 - Programmierbare Mouse-Knöpfe
-
- Höchste Kompatibilität mit dem DWG 2010 Dateiformat.
 - Support für DWG Versionen 2.5 to 2010.
 - Vollständige ACIS (3D Solids) Modellierung (nur Windows).
 - Assoziative Bemaßung
 - Referenzbearbeitung
 - Leistungsfähiger Zeichnungsexplorer
 - Zusammengefasster Einstellungsmanager
 - Visual Basic for Applications (VBA). (nur Windows)
 - Schnelle LISP Engine mit mehr als 450 VLAX Funktionsunterstützung.
 - Hochkompatible ADS/SDS Programmierschnittstelle. (nur Windows)
 - Hochkompatible COM Schnittstelle (nur Windows)
 - BRX/ARX Unterstützung. (nur Windows)

System Anforderungen

- Microsoft Windows 7 (32/64 bits) / Vista / XP / 2000 Fedora 12 oder höher / OpenSuse 11.1 oder höher / Ubuntu 9.10 oder höher.
- Intel® Pentium® III 1 GHz Prozessor oder schneller, oder kompatibler Prozessor.
- Minimum RAM - Neben dem, was das Betriebssystem benötigt, sollten mindestens zusätzlich 256 MB verfügbar sein
- Empfohlener RAM - Wir empfehlen 1 GB RAM oder mehr.
- Festplatte: 200 MB, 100 MB für die Programmdateien, 100 MB freier Speicher
- Grafikkarte / Bildschirm: 1024x768 XGA mit Echtfarben (Minimum)

Bricsys NV und Vondle NV sind Niederlassungen und gehören vollständig der Menhirs NV.
Copyright © 2001- 2011 Menhirs NV. Alle Rechte vorbehalten.