

9.1 BauTab.de - Tastatur - Kurzbefehle

Neu ab BauTab 2014: („Schnelleinstellungen dauerhafter Objektfang“)

1A	:	Alle außer Nächster Punkt		
1N	:	Nächster Punkt		
1K	:	Keiner		
1E	:	Endpunkt	2E	: End- und Schnittpunkt
1S	:	Schnittpunkt	2S	: End- und Schnittpunkt
1L	:	Lot	2LE	: Lot, End- und Schnittpunkt

Neu ab BauTab 2013: („Schnellverschiebungs- und Kopierkurzbefehle“)

SNR oder 1	-	:	Objekte nach rechts verschieben (X-Achse BKS)
SNL oder 2	-	:	Objekte nach links verschieben (-X-Achse BKS)
SNO oder 3	-	:	Objekte nach oben verschieben (Y-Achse BKS)
SNU oder 4	-	:	Objekte nach unten verschieben (-Y-Achse BKS)
SNH oder 5	-	:	Objekte nach oben verschieben (Z-Achse BKS)
SNT oder 6	-	:	Objekte nach unten verschieben (-Z-Achse BKS)
KNR oder 11	-	:	Objekte nach rechts kopieren (X-Achse BKS)
KNL oder 22	-	:	Objekte nach links kopieren (-X-Achse BKS)
KNO oder 33	-	:	Objekte nach oben kopieren (Y-Achse BKS)
KNU oder 44	-	:	Objekte nach unten kopieren (-Y-Achse BKS)
KNH oder 55	-	:	Objekte nach oben kopieren (Z-Achse BKS)
KNT oder 66	-	:	Objekte nach unten kopieren (-Z-Achse BKS)

Neu in den Vorversionen: („Linke Hand-Kurzbefehle“)

DD	-	:	DDEDIT - Editieren von Texten und Maßzahlen
D	-	:	DDATTE - Editieren von Blockattributen
A	-	:	Polylinie
Y	-	:	Linie
X	-	:	Löschen
C oder CX		:	Kopieren (bei GstarCAD nur CX)
Q, Q1 bis Q9		:	Zahlenspeicher (einfügen mit !W, !W1 bis !W9)
2L	-	:	2D-Layergruppe einschalten
3DK	-	3DKONST	: 3D-Konstruktion
3DR	-	3DREHEN	: Räumlich drehen
3DS	-	3SCHNIT	: 3D-Schnitt
3L	-	:	3D-Layergruppe einschalten
AC	-	ACHSEN	: Achsen erzeugen
AL	-	:	Alle Layer einschalten und tauen
ALF	-	:	Alle Layer frieren außer aktuellem Layer
ÄT	-	AENT	: Texte ändern
ÄTH	-	AENTH	: Texthöhe ändern
ÄTS	-	AENTS	: Textstil ändern
AUP	-	AUSSPARE	: Aussparungen bewehren
AX	-	AXROT	: Räumlich drehen
BAS	-	BALKSCH	: Balkenschnitt
BB	-	BEMBEL	: Schräge Bemaßung

BBB	-	BEMBELB	: Schräge Bezugsbemaßung
BC	-	BEMSTREC	: Strecken mit Bemaßungsnachführung
BD	-		: Betondeckung voreinstellen
BH	-	BEMHOR	: Horizontale Bemaßung
BHB	-	BEMHORB	: Horizontale Bezugsbemaßung
BK3	-	BKS3P	: Benutzerkoordinatensystem 3 Punkte
BKK	-	BKSKLAPP	: In Benutzerkoordinatensystem klappen
BKN	-	BALKEN	: Balken
BLÄ	-	BLOCKAEN	: Blöcke in X/Y/Z - Richtung ändern
BLI	-	BEMVERL	: Bezugsbemaßung links
BLS	-	BEMLOES	: Maßzahlen löschen
BO	-	BEMHORO	: Bezugsbemaßung oben
BOE	-	BOESCH	: Böschungsschraffur
BP	-	BALPROF	: Balkenlage im Schnitt
BR1	-	BRUCH1	: Element aufbrechen
BR2	-	BRUCH2	: Ausbrechen zwischen 2 Ecken
BRE	-	BEMVERR	: Bezugsbemaßung rechts
BRK	-	BRUCHKANT	: DGM-Bruchkante erzeugen
BSC	-	BEMSCHIE	: Maßzahlen verschieben
BSS	-	STUETZE	: Stahlbetonstütze automatisch bewehren
BT	-	BEMAUT	: Automatische Bemaßung
BTH	-		: BauTab-Hilfe
BTHILF			: Diese Liste einblenden
BTB	-	BEMAUTB	: Automatische Bezugsbemaßung
BTC	-	BEMAUTC	: Automatische Wand-Komplettbemaßung
BU	-	BEMHORU	: Bezugsbemaßung unten
BÜL	-	BUELEG	: Bügel auslegen
BÜS	-	BUESTAB	: Bügel im Schnitt
BV	-	BEMVER	: Vertikale Bemaßung
BVB	-	BEMVERB	: Vertikale Bezugsbemaßung
BW	-	BEMBEW	: Bewehrung bemaßen (Positionsmaßlinie)
BWI	-	BEMWINK	: Bau-Winkelbemaßung
BX	-	BAUTEXT	: Vorgefertigte Bau - Beschriftungen
CA	-	COPYA	: Zeichnung von Laufwerk A: einspielen
CB	-	COPYB	: Zeichnung von Laufwerk X: einspielen (z.B. Stick)
D3	-	DACH1	: Dachformen 3D, Gauben, Dachfenster, Kollektoren
DÄ	-	DAEMM1	: Dämmung alle Arten und Formen, Erde-Schraffur
DC	-	DECKE	: Geschoss-Decke (Polylinie → 3D Volumenkörper)
DGM	-	VERMASCH	: Digitales Geländemodell (Flächen oder Körper)
DGU	-	DGLUZ	: Deckengleicher Unterzug - Bewehrung
DK	-	DACH3	: Dachkonstruktion (Sparren)
DL	-	DETAIL	: Detail erzeugen
DÖ	-	DECKOEF	: Deckenöffnung
DQ	-	DACH2	: Dachquerschnitt
EC	-	ECKEN	: Ecken von 3D-Flächen ändern
ECK	-	ECKBEW	: Horizontale Eckbewehrung, Treppenknicke bewehren
EH	-	ERHAEND	: Erhebung ändern
EP	-	EXPLODE	: Blöcke etc. zerlegen
FG	-	FESTGEN	: Volumenkörper (Festkörper) erzeugen
FH	-	FREIHAND	: Freihand-ähnliche Linienskizzen erzeugen
FN	-	FENSTA	: Fenster mit Wandaufbrechen
FÖ	-	FENSTE	: Fenster in Öffnung einsetzen
FS	-	FENLOES	: Fenster, Türen und Öffnungen löschen

GSC	-	HPROFIL	: Geländeschnitt-Profil im DGM erzeugen
HB	-	HOLBESCH	: Holzbalken Positionsbeschriftung für Liste
HK	-	HILKON	: Hilfslinien konstruieren
HL	-		: Perspektivansicht hinten links
HLI	-	HOLZLIST	: Holzliste erzeugen
HO	-	HOELIN	: Höhenlinien im DGM
HOB	-	HOETEXT	: Höhenlinien automatisch beschriften
HOE	-	HOELINA	: Erhebung von Höhenlinien fortlaufend ändern
HP	-	HOLPOS	: Holzbalken Positionshinweis
HR	-		: Perspektivansicht hinten rechts
IO	-	ISOL1	: Sperrschichten zeichnen (Abdichtungen)
KÄ	-	BEMKOTE2	: Höhenkoten im Schnitt ändern
KG	-	BEMKOTE3	: Höhenkoten im Grundriss
KN	-	KANTEN	: Kanten-Sichtbarkeit von 3D-Flächen
KOE	-	KOORDEINLES	: Koordinatenliste als Messpunkte einlesen
KOL	-	KOORDLISTE	: Koordinatenliste (Messpunkte) in Datei schreiben
KS	-	BEMKOTE1	: Höhenkoten im Schnitt setzen
LB	-	LINBOX	: Linienbox (Rechteck)
LC	-	LAYSCHIE	: Auf anderen Layer verschieben
LE	-	LINECK	: Linienecken schließen / stutzen
LH	-	LINHEIL	: Linien heilen
LKO	-	LAYKOP	: Auf anderen Layer kopieren
LL	-	LAYDEL	: Layerinhalt löschen
LN	-	LINABS	: Linie im Abstand
LO	-	LINHOCH	: Linie in Z - Richtung
LP	-	LINPOL	: Wandlinien in geschlossene Polylinien umwandeln
LY	-	LAYSETZ	: Aktiven Layer setzen
LZ	-	LINZU	: Linien verbinden
MAB	-	MATBEL	: Einzel-Matten beliebig
MAF	-	MATFELD	: Rechteck - Mattenfeld D-A-CH verlegen
MAH	-	MATBESCH	: Matten beschriften
MAL	-	MATLIST	: Mattenliste D-A-CH (Deutschl./Österreich/Schweiz)
MAS	-	MASSE1	: Volumen-, Massen- und Flächenberechnung*
MASSE-	-	MASSE	: Volumen und Masse in die Zeichnung schreiben
MLL	-	MASSELIST	: Volumen-, Massen- und Flächenliste*
MES	-	MESSPUNKT	: DGM Messpunkte erzeugen
MK	-	MARK	: Räume manuell markieren
MKA	-	MARKAUT	: Räume automatisch markieren
MP	-	MATPOS	: Matten (D-A-CH) im Schnitt beschriften
MPN	-	MATPNR	: Matten-Positionsnummer festlegen
MR	-	MATRAND	: Randmatten D-A-CH verlegen
MSA	-	MASSALL	: Mengen erfassen
MS	-	MATSTUET	: Rechteck-Mattenfeld D-A-CH im Stützenbereich
MST	-	MASSTAB	: Text- und Maßzahlengröße voreinstellen
MVS	-		: Mehrfach Versetzen (unterschiedliche Abstände)
NP	-		: Nordpfeil einfügen
NT	-		: Neutext - Maßtexte ändern
NU	-	NUMMER	: Bauteile durchnummerieren
OH	-		: Objekthöhe voreinstellen
PLA	-		: Grundrissansicht von oben
PHE	-	PROFHE	: Profilstahl HEB Schnitt / Ansichten / 3D
PLG	-	PROFLG	: Profilstahl L gleich Schnitt / Ansichten / 3D
PLU	-	PROFLU	: Profilstahl L ungleich Schnitt / Ansichten / 3D

PP0	-	POSPLA0	: Positionsplan-Symbol Stütze
PP1	-	POSPLA1	: Positionsplan-Symbol Decke Kragplatte
PP2	-	POSPLA2	: Positionsplan-Symbol Decke zweiseitig
PP3	-	POSPLA3	: Positionsplan-Symbol Decke dreiseitig
PP4	-	POSPLA4	: Positionsplan-Symbol Decke vierseitig
PP5	-	POSPLA5	: Positionsplan-Symbol Sturz / Unterzug
PP6	-	POSPLA6	: Positionsplan-Symbol Kragarm / Kragträger
PRB	-	PROFBESCH	: Stahlprofile Positionsbeschriftung für Liste
PRE	-	PROFRE	: Profilstahl Rechteckquerschnitt 2D / 3D
PRL	-	PROFILIST	: Profilstahlliste erzeugen
PRI	-	PROFI	: Profilstahl I / IPE Schnitt / Ansichten / 3D
PRO	-	PROFROH	: Profilstahl Rohr Schnitt / Ansichten / 3D
PRP	-	PROFPOS	: Stahlprofile Positionshinweis
PRU	-	PROFU	: Profilstahl U Schnitt / Ansichten / 3D
REF	-		: Versatz von Bezugspunkt
REFL	-		: Versatz von Bezugspunkt (Lot)
REFS	-		: Versatz von Bezugspunkt (End-, Schnittpunkt)
S3	-	STAB3D	: Bewehrungsstab in 3D umwandeln
SBS	-	STURZ	: Stahlbetonsturz automatisch bewehren
STT	-	STUESCHNIT	: Stütze im Schnitt bewehren
SCF	-	SCHRAFEN	: Schraffur Fenster
SCH	-	SCHNITT1	: Schnitt-Konstruktionshilfen
SCK	-	SCHRAKON	: Schraffur Kontur
SEI	-	SEINFUEG	: Möbel, 2D/3D-Sanitärsymbole etc. einfügen
SIA	-	SICHA	: Auf Laufwerk, Stick oder externe Platte sichern
SIB	-	SICHB	: Auf beliebig einstellbares Laufwerk sichern
SL	-		: Statik-Layergruppe einschalten
SPA	-	STAPOSA	: Rundstahl-Positionsbeschriftung (Anzahl/Abstand)
SPO	-	STAPOS	: Rundstahl-Positionsbeschriftung (Stck/Durchmess.)
SSA	-	STASCHA	: Stabstähle im Schnitt
SSB	-	STASCHB	: Stabstähle im Balkenschnitt
SST	-	STASTAB	: Stabstahl mit und ohne Winkelhaken
STA	-	STABEMA	: Automatische Kantenbemaßung (Polylinien)
STB	-	STABEL	: Rundstahl mit beliebiger Biegeform
STE	-	STABELA	: Rundstahl auf Hilfslinien zeichnen
STG	-	STALEG	: Stabstähle auslegen
STL	-	STALIST	: Rundstahl - Liste
STM	-	STABEM	: Kantenbemaßung für Rundstahl
STP	-	STAPNR	: Rundstahl - Positionsnummer festlegen
STS	-	STABESCH	: Stabstahl beschriften
STU	-	STUSCHNI	: Sturz / Unterzug im Schnitt bewehren
STÜ	-	SOLSTUET	: Stahlbetonstützen einzeln oder mehrfach
T1L	-	TREP1L	: Treppe 1 Lauf gerade
T2H	-	TREP2H	: Treppe 2 Läufe mit Halbpodest
T2V	-	TREP2V	: Treppe 2 Läufe mit Viertelpodest
TD	-	TXTINDAT	: Text in Datei speichern
THZ	-	TREP2HZ	: Treppe halbgewandelt
TÖ	-	TUERE	: Tür in vorhandene Öffnung einsetzen
TS	-	TRESCH	: Treppe im Schnitt
TT	-	TEXTAU	: Texte und Textteile austauschen
TÜ	-	TUERA	: Tür einfügen mit Wandaufbrechen
TVZ	-	TREP2VZ	: Treppe viertelgewandelt
TW	-	TREPWEN	: Wendeltreppe

UB	-	UMBRAUM	: Umbauter Raum
UD	-	UMBDRU	: Druckprogramm umbauter Raum
VB	-	VERBIND	: Stahl- und Holzschrauben, Schweißnähte
VL	-		: Perspektivansicht vorne links
VR	-		: Perspektivansicht vorne rechts
WB	-	DLINE	: Wandlinie beliebig
WBI	-	WANDBIS	: Wände zum Dach hochziehen
WD	-	WANDURCH	: Wanddurchbruch
WF	-	WFLAUT	: Wohn- und sonstige Flächen automatisch
WFD	-	WFLDRU	: Wohn - Flächen - Druckprogramm
WFM	-	WFLAECH	: Wohn- und sonstige Flächen manuell markieren
WH	-		: Wandhöhe voreinstellen
WI	-	WANDIG	: Innenwand 1 Element gerade
WIS	-	WANDIS	: Innenwand 1 Element schräg
WL	-	WANDA	: Wandlinien Außen- und Innenwand
WM	-	WANDM	: Wand mehrschalig
WÖ	-	WANDOEF	: Wandöffnung
WR	-	WANDREC	: Rechteck - Wand
WS	-		: Wandstärke voreinstellen
WSC	-	WANSCH	: Wandschlitz
WUK	-		: Wand-Basishöhe voreinstellen
WZ	-	WANDZU	: Wandlinien schließen

* neu in BauTab 2014

Tipp: Lassen Sie (als Rechtshänder/-in) die rechte Hand an der Tastatur und geben Sie die Kurzbefehle mit der linken Hand ein, z.B. C für Kopieren oder X für Löschen. Dadurch ist ein flüssiges Arbeiten möglich.